

Temă concurs
Categoria Soft educațional / utilitar / Aplicații pentru telefoane mobile

„SCHIMBARE”

Construiți o aplicație care să vizeze una sau mai multe soluții pentru rezolvarea problemelor din următoarele domenii:

- **REDUCEREA DEȘEURILOR**
- **SĂNĂTATEA PERSONALĂ**
- **SIGURANȚA SISTEMULUI ALIMENTAR**
- **BIODIVERSITATE**
- **ENERGIE**
- **ROBOTICĂ și COMPUTER SCIENCE**
- **SISTEME EDUCAȚIONALE**
- **ARTĂ**

Cerințe

Proiectul trebuie să conțină:

- Documentația tehnică
- Declarațiile pe proprie răspundere
- Un film de prezentare a aplicației cu durată maximă de 7 minute. Încărcați filmul pe youtube și în documentația tehnică, pe prima pagină, precizați link-ul acestuia. Vă sugerăm ca fiecare membru al echipei să prezinte contribuția pe care a avut-o în realizarea proiectului.
- Aplicația

Proiectul va fi încărcat pe site, într-o arhivă cu dimensiunea maximă de 100MB.

Prin intermediul documentației tehnice trebuie să ne convingeți că:

- Înțelegeți problema pe care o abordați și că soluțiile dumneavoastră sunt valabile pentru toate circumstanțele prezentate
- Fie că este vorba de persoane tehnice sau non-tehnice, adolescenți sau orice altă categorie de persoane, aplicația le va fi utilă
- Numărul de utilizatori care vor beneficia de aplicație este maxim

Nu uitați să precizați platforma folosită (Android, iOS, Windows, Symbian, Ubuntu etc.) și elementele de compatibilitate și interoperabilitate cu alte aplicații.

Observație:

1. O aplicație creată poate fi înscrisă DOAR la o singură categorie! (categoria Soft sau categoria Pagini web)

Mult succes!