



**Regulament privind organizarea și desfășurarea
CONCURSULUI DE INFORMATICĂ
EMPOWERSOFT – PLOIEȘTI**

An școlar 2019-2020

Argument

Orice societate informatizată are nevoie de tot mai mulți specialiști în domeniul informaticii și al tehnologiei informației.

Pentru educația din România pregătirea de performanță a elevilor în domeniul informaticii este o necesitate imperioasă. Această pregătire trebuie dublată de stimularea spiritului competitiv, dar și de formarea abilităților de a iniția și dezvolta o afacere proprie în domeniul IT.

Prezentare generală

Concursul de informatică "EmpowerSoft" este o competiție școlară care se desfășoară în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012, a modificărilor și completărilor în vigoare.

1. Obiectivele Concursului

Concursul își propune:

- să încurajeze și să promoveze dezvoltarea competențelor de programare prin crearea unei gândiri algoritmice și prin utilizarea eficientă a tehnicii de calcul și a mijloacelor moderne de comunicare;
- crearea unei baze de selecție a viitorilor informaticieni și profesionalizarea acestora înainte de a ajunge în mediul universitar;
- încurajarea dezvoltării de soft educațional și de aplicație precum și crearea unui parteneriat cu firmele naționale și internaționale de software în vederea derulării unor proiecte comune;
- realizarea unui schimb de experiență între membrii și conducătorii cercurilor de informatică din școli, palate și cluburi ale copiilor
- popularizarea copiilor talentați în informatică prin mass media, în vederea organizării de către structurile guvernamentale, asociațiile nonguvernamentale, agenții economici interesați și a comunității locale a unor programe speciale de pregătire pentru ridicarea nivelului performanțelor acestora (tabere de pregătire, concursuri locale, naționale și internaționale).

2. Organizarea Concursului

În cadrul acestui concurs pot participa atât elevi de gimnaziu cât și elevi de liceu. Participarea la concurs este individuală (pentru proba de programare) și pe echipe (pentru



probele de soft educațional, pagini web - numărul de elevi din cadrul unei echipe este de maxim 3 elevi).

Concursul este structurat pe următoarele categorii:

1. programare
2. soft educațional / utilitar / aplicații pentru telefoane mobile
3. pagini web.

În cadrul categoriei de programare secțiunile de concurs se delimitează în concordanță cu nivelul de pregătire și vârstă al fiecărui elev. Pe site-ul concursului sunt detaliate condițiile de participare pentru fiecare secțiune.

În fiecare ediție a concursului secțiunea de soft educațional respectiv pagini web va avea o tema propusă de organizatori. Recomandările privind tematica și cerințele sunt comunicate pe site-ul concursului.

Concursul se desfășoară în mediul online prin intermediul platformei aflată la adresa ***www.empowersoft.ro***.

Această ediție a concursului se va desfășura în perioada februarie – aprilie 2020 astfel:

1. Perioada de înscriere la concurs este între 29 februarie și 21 martie 2020. Ulterior datei limită de înscriere nu se vor accepta nici un fel de modificări la lista cu participanți.
2. Proba de concurs la categoria programare se va desfășura în data de 28 martie 2020.
3. Probele de concurs la celelalte două categorii se vor desfășura între 29 februarie și 6 aprilie 2020.
4. Jurizarea se va desfășura în concordanță cu datele de susținere a probelor la categoriile concursului. Premiarea se vor desfășura în perioada 22-30 aprilie 2020.

Fiecare concurent/echipă se va înscrie pe platforma concursului completând fișa de înscriere și anexele corespunzătoare.

3. Programă concursului

Pentru proba de programare sunt publicate pe site-ul oficial al concursului programa specifică fiecărei secțiuni și limbajul de programare respectiv mediul de programare acceptat.

Pentru celelalte probe de concurs vor fi precizate pentru fiecare ediție atât tema cât și cerințele minime de implementare.

4. Organizarea comisiei Concursului

În conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin OM Nr. 3035/10.01.2012 se constituie Comisia de organizare a Concursului cu următoarea componență:

- președinte de onoare: un profesor universitar cu specializare informatică;
- președinte: inspectorul școlar de informatică al I.S.J. Prahova;
- 3 vicepreședinți (unul pentru fiecare categorie a concursului), profesori de informatică;
- 1 secretar, profesor de informatică;
- 5 - 10 membri cu calitate de propunător sau evaluator pentru fiecare categorie.

Comisia va fi anunțată cu cel puțin 10 zile înaintea începerii competiției.

5. Evaluarea



Evaluarea problemelor de programare din cadrul acestui concurs se realizează cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților. Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se poate acorda un punctaj cuprins între 0 și 100. Sistemul de evaluare impune respectarea cu rigurozitate a cerințelor specificate în acest regulament și în enunțul problemei. Pe site-ul concursului sunt precizate specificațiile tehnice folosite în evaluare. După evaluare, punctajele vor fi publicate pe site.

Evaluarea pentru celelalte probe se va face respectându-se următoarele condiții:

- lucrarea va fi realizată conform temei impuse. Lucrările care nu respectă tema impusa vor fi respinse automat. Tema pentru proba de soft, respectiv pagini web, va fi precizată pe site-ul oficial al concursului, anterior desfășurării acestuia și va fi valabilă pentru toți concurenții. Criteriile de jurizare vor fi publicate pe site-ul concursului anterior începerii acestuia.

- indiferent de secțiunea aleasă, lucrările înscrise în concurs nu vor promova violența, sexul, discriminarea etnică sau socială. Lucrările care vor încălca această condiție vor fi respinse automat.

- concurenții poartă întreaga răspundere asupra lucrărilor prezentate la concurs. Aceștia trebuie să se asigure că lucrările lor nu încălcă dreptul persoanelor la proprietate fizică sau intelectuală, la propria imagine sau la intimitate. Simpla înscriere la concurs înseamnă asumarea și acceptarea oricăror consecințe ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective. Organizatorul nu își asumă răspunderea pentru astfel de lucrări și nu poate fi, sub nici o formă făcut responsabil pentru aceste consecințe. Participanții care înscriu lucrări în concurs trebuie să fie autorii lucrărilor. Orice lucrare însușită în mod ilegal va fi respinsă din concurs.

- elevii participanți vor semna o declarație pe proprie răspundere prin care confirmă respectarea regulamentului în vigoare. Fiecare lucrare va fi însoțită de o scurtă documentație tehnică.

În cadrul fiecărei probe, clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. La punctaje egale în cazul probei de programare, departajarea se realizează după ora ultimei surse încărcate pe site. La punctaje egale în cazul probelor de soft și pagini web, departajarea se face în ordinea descrescătoare a punctajului obținut la criteriul cu ponderea cea mai mare din fișa de evaluare. În cazul în care și după aplicarea acestui criteriu rămân elevi nedepartați, comisia centrală a concursului poate stabili alte criterii de departajare, care vor fi anunțate înainte de premiere.

6. Soluții

După evaluare vor apărea pe site soluții ale problemelor, precum și testele utilizate la evaluare.

7. Contestații

După publicarea rezultatelor evaluării, elevii pot testa propriile programe pe seturile de date de test publicate pe site.

Dacă rezultatele evaluării nu coincid cu cele obținute de elev la testare sau consideră că unele seturi de date de test nu respectă restricțiile problemei, elevul poate trimite o contestație la adresa concurs@empowersoft.ro. În contestație, elevul trebuie să specifice numele său, categoria și secțiunea la care a participat, problema, precum și motivul contestației.



COLEGIUL NAȚIONAL "MIHAI VITEAZUL", MUNICIPIUL PLOIEȘTI

B-dul Independentei, nr.8

Tel./Fax: 00 / 40 / 244 59.59.52

E-mail: cnmvph@gmail.com, Site :<http://cnmv.ploiesti.roedu.net/>

Fiecare contestație corect formulată va fi analizată și fiecare elev va primi prin e-mail un răspuns.

Dacă se acceptă contestația, pe site va apărea punctajul modificat pentru elevul care a depus contestația și, în cazul în care testele de evaluare sau evaluatorul a fost modificat, pentru toți elevii din grupa respectivă.

Va fi publicat pe site și un anunț general în acest sens.

8. Premiarea

Ierarhia în cadrul fiecărei secțiuni a concursului se stabilește în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute, la punctaje egale departajarea realizându-se după ora ultimei surse încărcate pe site.

Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține diplome și premii. Facem precizarea că elevii care au participat la olimpiada națională de informatică în ultimii 2 ani (2018, 2019) sau sunt în lotul participanților la nationala din 2020 nu vor fi premiați la secțiunile de începători corespunzătoare nivelului de vârstă, chiar dacă punctajul le oferă o poziție eligibilă în acel clasament.

9. Responsabilitățile partenerilor

Relația cu partenerii concursului se stabilește în baza unui acord de parteneriat. Partenerii se obligă să sprijine prin contracte de sponsorizare activitățile de premiere și asigură resursele materiale pentru susținerea și desfășurarea concursului. Partenerii principali în organizarea concursului sunt Asociația eleviilor din Colegiul Nichita Stănescu "Ateens", municipiul Ploiești, Colegiul Tehnic "Elie Radu", municipiul Ploiești.

10. Precizări finale

Regulamentul specific al Concursului poate fi modificat anual, în funcție de modificările apărute în dinamica acestei competiții, la propunerea justificată a organizatorilor.

La acest concurs nu se percep taxe de participare.

Coordonator/i (nume și semnătură): Inspector școlar, prof. RÎPEANU Luminița

Director, prof. ȚAGA Gabriel

prof. GEORGESCU Alice Camelia

prof. DICU Loredana Cristina